

バッカーの皆さん、

そして **Mighty No. 9** を心待ちにしているすべての皆さんへ

本当に、本当に、長らくお待たせしてしまいました。ようやく **Mighty No. 9** の続報をお伝えすることができます。この度、**Mighty No. 9** の発売日が2016年6月21日（北米・日本およびアジア）及び6月24日（全世界）に正式決定いたしました。延期を重ね、皆さんに深くご心配をおかけしてしまいましたが、やっと私たちのゲームを皆さんにお届けすることができます。

既に全ての製造が完了、もしくはすぐに完了する状態であり、店頭への輸送とプラットフォームへのアップロード（リリース）を残すのみとなっていますので、以前のアップデートでもお伝えした通り、今回発表した発売日は確実なもので、これ以上ずれ込むことはありません。（PlayStation®Vita と Nintendo 3DS の2機種については後日発売となります。）

KS キャンペーンから間もなく3年になりますが、バッカーやファンの皆さんの支えがあったからこそ、このプロジェクトは実現しました。皆さん一人一人の支援が集まり、形になり、最後に皆さんの手元にゲームという形でお返しすることができます。ゲームクリエイターとゲームファンの間にこれ以上素晴らしいつながりはないと思います。

来月にはやっと皆さんに **Mighty No. 9** をお届けできます。皆さんがどのぐらいの期間でノーマルモードをクリアできるのか？どのぐらいの人たちがマニアックモードでクリアできるのか？タイムアタックの最速記録は何分か？皆さんがこのゲームを遊び尽くしてくれることを楽しみにしています。また、SNS などを通じて、皆さんから意見や感想が寄せられることを望んでいます。その声は私たちの次回作の大きな助けになってくれるでしょう。

稲船敬二